



FAR WEST :

Semaine 3

9/13ans

LUNDI 20:

Matin : le shérif est en ville
Après-midi : Le test du Far West



MARDI 21:

Matin : Crée ton arme
Après-Midi : Retrouve les daltons



MERCREDI 22:

Matin : Sauve le shérif
Après-midi : Crée ton campement

JEUDI 23 :

OHLAIN

VENDREDI 24:

Matin : A la découverte du Saloon
Après-Midi : Profite de ton Saloon

